



Biene



Bison



Kamel



Tropisch
giftig
Frosch



Walross



Siegel



Lachs



Albatross



Pferd



Viel



Igel



Aal-Oktopus (Schlange)



Koralle



Alligator



Ziege



Elefant



Tarantel- Seepferdchen



Pinguin



Skunk



Papagei, Ara, Kondor, Schnecke



Leguan



Tiefseelippfisch



Fledermausdrachenfisch



Strauß



Schlange



Seestern Känguru



Eisvogel Clownfisch Thunfisch



Wal



Krabbe



Fenech



Kaninchen- Orang-Utan



Adler



Schildkröte



Seeteufel- Heuschrecke



Ameise



Löwe



Gämse



Washbär



Wiesel



Klapperschlange



Mausspringmakak



Panda



Hai



Riesendelfinpanzer



Giraffe



Schmetterling



Nashornpelikan



ZAN MA C

ZZVVIIEERRAACCIÍMMIIŠŠ- -MMAAŠŠ



Alter: 5 - 99



Spieleranzahl: 2 - 6



Das Spiel beinhaltet: 12 große „Mixed Animal“-Karten, 60 „Tier“-Karten, Alle Tiere sind auf der Rückseite aufgelistet.



Ziel des Spiels: Wer als Erster alle seine Karten loswird, muss alle Karten ablegen.



Spielregeln: Jeder Spieler erhält 8 Tierkarten. Er hält sie in der Hand und betrachtet die abgebildeten Tiere aufmerksam. Die restlichen Karten werden verdeckt auf einen Stapel auf den Tisch gelegt. Ein Stapel großer „Tiermix“-Karten wird ebenfalls verdeckt in die Mitte des Tisches gelegt. Der jüngste Spieler beginnt, und das Spiel verläuft im Uhrzeigersinn. Er deckt die erste große Karte auf. Die Spieler sehen sich die Karte schnell an, und wenn eines der abgebildeten Tiere dabei ist, legen sie die Karte schnell ab. Der Spieler, dem dies als Erster gelingt, darf die Karte als Einziger ablegen. Hat er die falsche Karte gespielt, nimmt er sie zusammen mit zwei weiteren Karten als Strafe zurück.

Die großen Karten werden beiseitegelegt, und wenn sie aufgebraucht sind, werden sie erneut gemischt und das Spiel wird fortgesetzt.

Dann deckt der nächste Spieler die große Karte auf, und das Spiel geht weiter. Gewonnen hat, wer als Erster alle seine Karten loswird.

Spielvariante: Jeder Spieler hat 8 Karten auf der Hand. Der erste Spieler deckt die große „Tiermix“-Karte auf und zählt bis 5. Alle versuchen, sich die abgebildeten Tiere zu merken. Anschließend wird die große Karte verdeckt. Die Spieler legen schnell die Tiere aus, die sie auf der „Mixkarte“ gesehen haben.

Sobald alle bereit sind, werden die Karten jedes Spielers mit einer großen „Mischkarte“ verglichen. Die richtigen Karten werden abgelegt, die falschen behalten die Spieler. Für jede falsche Karte erhält jeder Spieler eine Strafkarte.

Die verwendeten „Mixkarten“ werden während des Spiels beiseitegelegt. Sobald alle großen „Mixkarten“ aufgedeckt wurden, gewinnt der Spieler, der die wenigsten Tierkarten mehr auf der Hand hat.